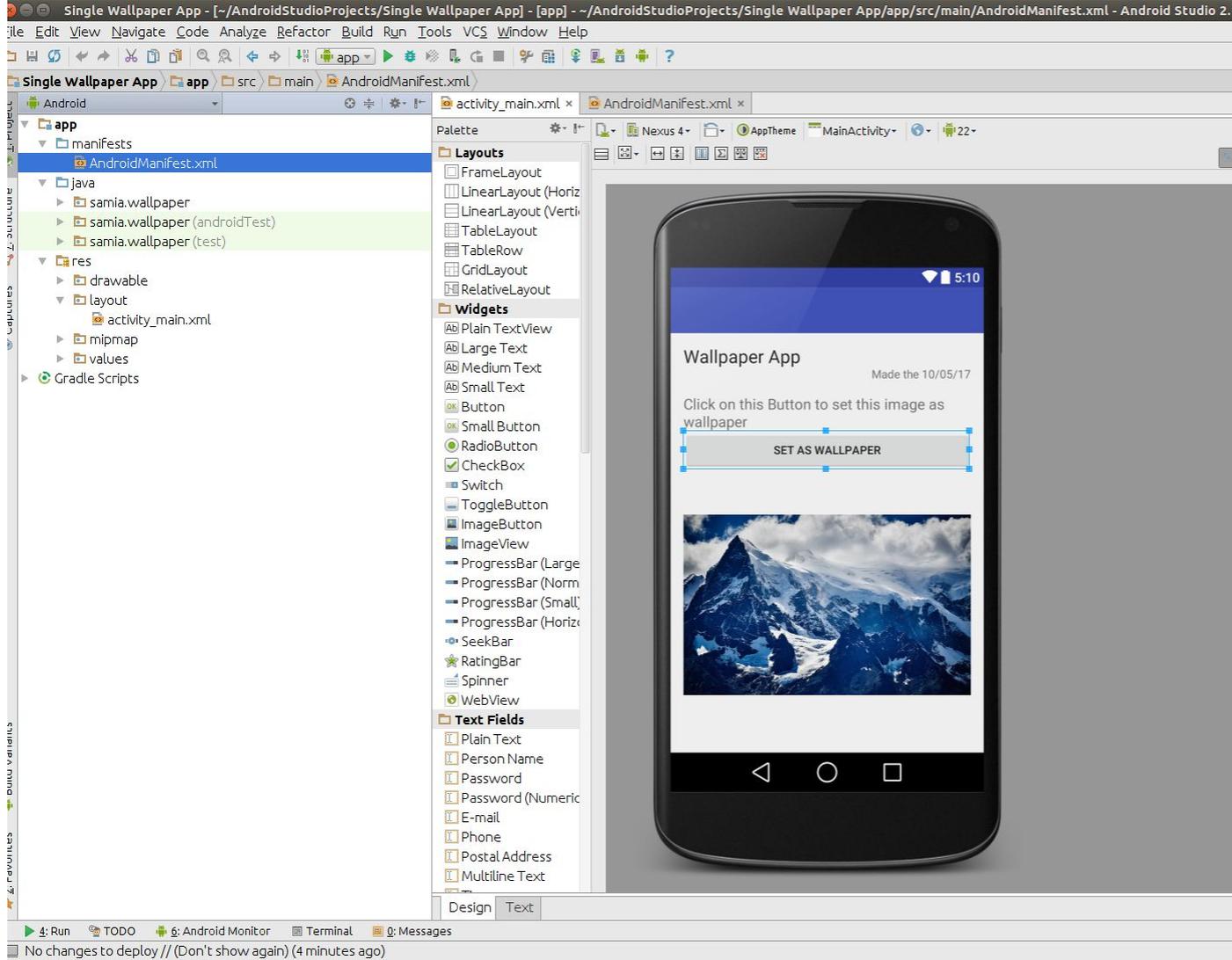


3.

NOTRE DEBUT D'APPLICATION

Où nous sommes arrivés dans la réalisation de notre projet



Notre tutoriel

Nous sommes partis de notre Hello World, que nous avons modifié en suivant les indications de ce tutoriel anglais.



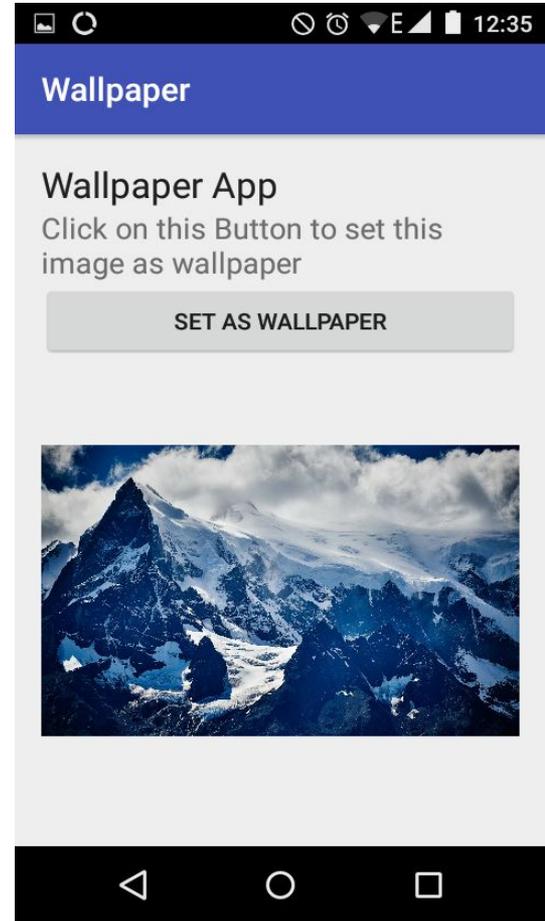
Des ressources accessibles sur GitHub

GitHub est une plateforme internationale qui permet aux développeurs de partager leur travail. Les applications Android sont très nombreuses sur GitHub.

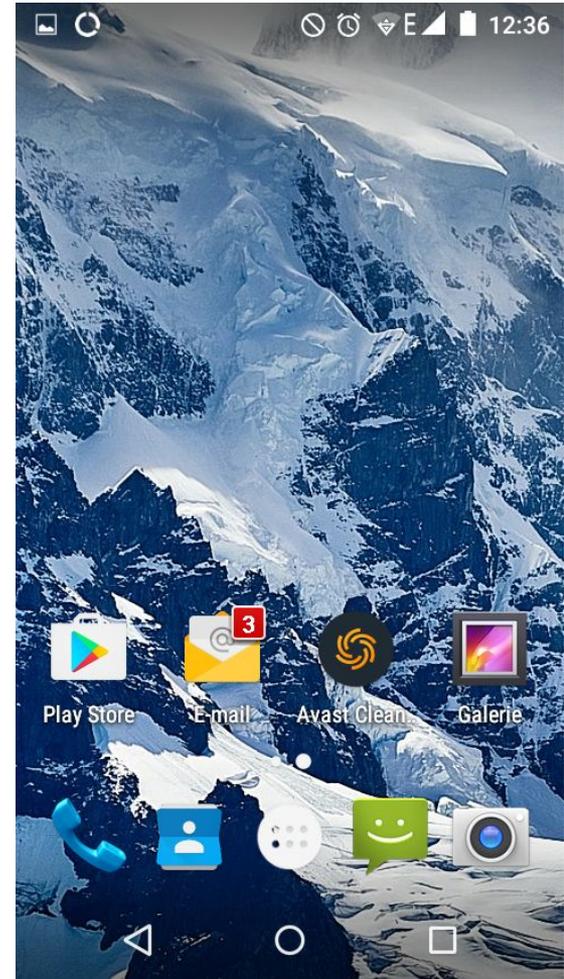


A screenshot of a GitHub user profile for Sabith Pkc Mnr. The profile includes a profile picture, the name "Sabith Pkc Mnr", the username "sabithpkcmnr", and a "Follow" button. Below the profile information, there are links for "Block or report user", "PKCMNR Developers", an email address "sabithpkcmnr@gmail.com", and a website link "http://www.google.com/+sabith...". The main content area shows "Popular repositories" with four items: "Android-Dev-Apps", "ImageFromWeb", "TensorAppOfficial", and "Android-App-Development". Each repository has a brief description and a language indicator (Java). Below the repositories, there is a "17 contributions in the last year" section with a heatmap showing activity from May to April. The heatmap shows contributions on Monday, Wednesday, and Friday in May, and on Monday, Wednesday, and Friday in July. A legend indicates the number of contributions per day, ranging from 1 (light green) to 4 (dark green). At the bottom, there is a "Contribution activity" section with a "Jump to" dropdown set to "2017" and a "January - May 2017" period. The activity shows "sabithpkcmnr has no activity yet for this period."

Notre resultat

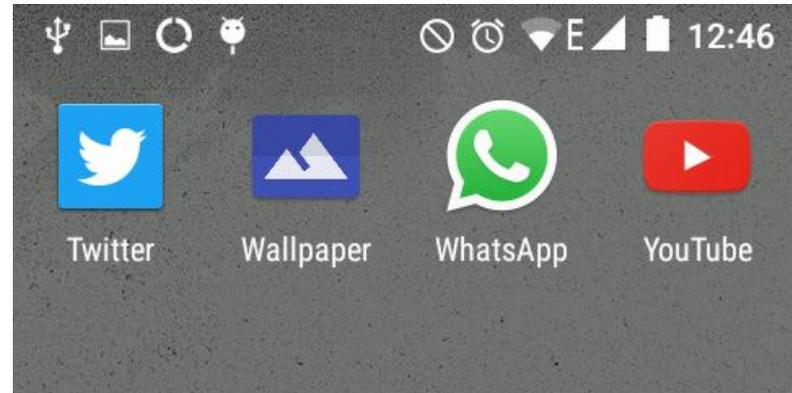


Notre resultat



Quelques modifications

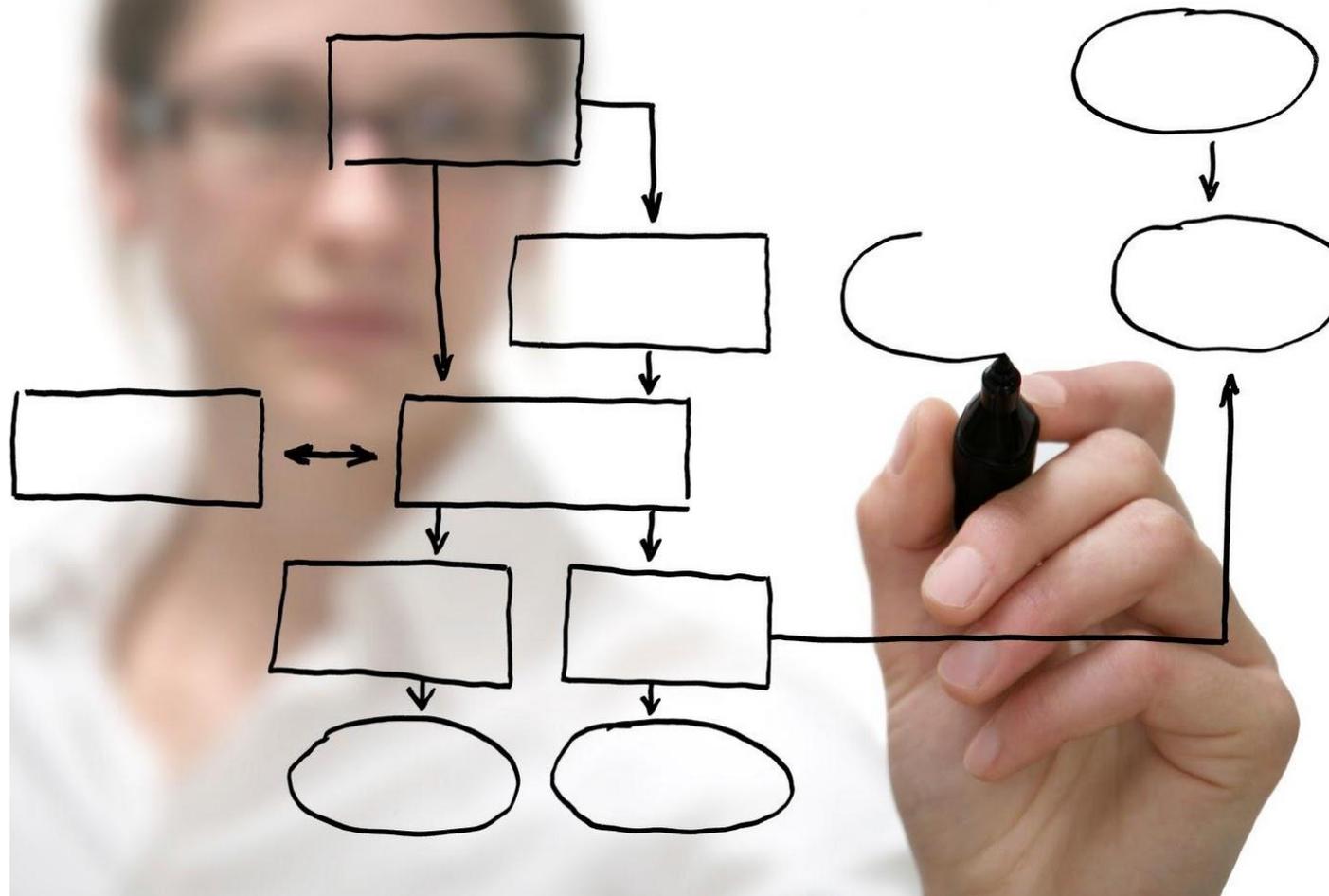
Grâce à un autre tutoriel, nous avons modifié l'icône de l'application



4.

NOS OBJECTIFS

*Ce qu'il reste à faire
pour terminer notre
projet*



Wallpaper Changer

Nous avons découvert une application très similaire (mais payante) à notre idée de départ : Wallpaper Changer.

Nous allons se baser sur cette application pour modifier notre application.

