



Présentation du projet d'Application Android



1.

L'IDE

*L'installation et
l'utilisation d'Android
Studio*



Présentation de l'IDE

- IDE (Integrated Development Environment) officiel de l'OS Android
- permet de créer et tester des applications uniquement pour Android
- contient un émulateur, un partenariat avec GitHub et un système basé sur Gradle
- Open Source (gratuit)



Android Studio 2.0

Instant Run

Accelerated build and deployment speeds

Next-generation Emulator

New GPU profiler

IntelliJ 15

Enhanced testing support

Support for Google Search deep linking



Available today in the Canary

L'installation de l'IDE

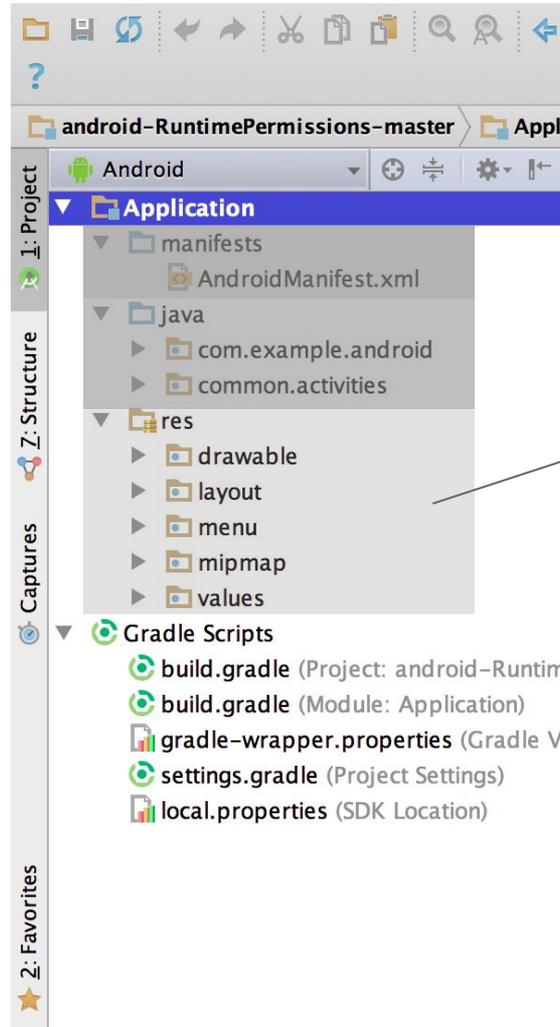
- installation du JDK (java development kit)
- téléchargement du logiciel
- extraction du fichier
- executer la commande studio.sh dans un terminal
- télécharger le SDK (software development kit)

The screenshot shows the UbuntuHandbook website. At the top, there is a navigation bar with links for Home, Ubuntu PPAs, News, How to Install Ubuntu, Linux Mint, Unity, Xfce, and Gnome Shell. The main header features the site name 'UbuntuHandbook' and the tagline 'News, Tutorials, Howtos for Ubuntu Linux'. On the right side, there are social media icons for Facebook, GitHub, Google+, RSS, and Twitter, along with a search bar. The article title is 'How to Install Android Studio in Ubuntu 14.04/14.10/12.04 via PPA', dated November 24, 2014. Below the title is a large green Android robot icon. The article text begins with 'Quick tutorial shows you how to install Android Studio, a new Android development environment developed by Google and based on IntelliJ IDEA, via PPA in Ubuntu 14.10, Ubuntu 14.10, Ubuntu 12.04 and the next Ubuntu 15.04.' The right sidebar contains 'Recent Posts' and 'Popular Posts' sections with various article titles and dates.

Gestion du projet

Par défaut, le projet possède des dossiers :

- “manifests”
(AndroidManifest.xml :fichier obligatoire qui permet de reconnaître l'application)
- “res”
(autres fichiers qui touchent à l'interface)
- “java”
(fichiers .java)



images, icones, menus... etc

Gradle Build System

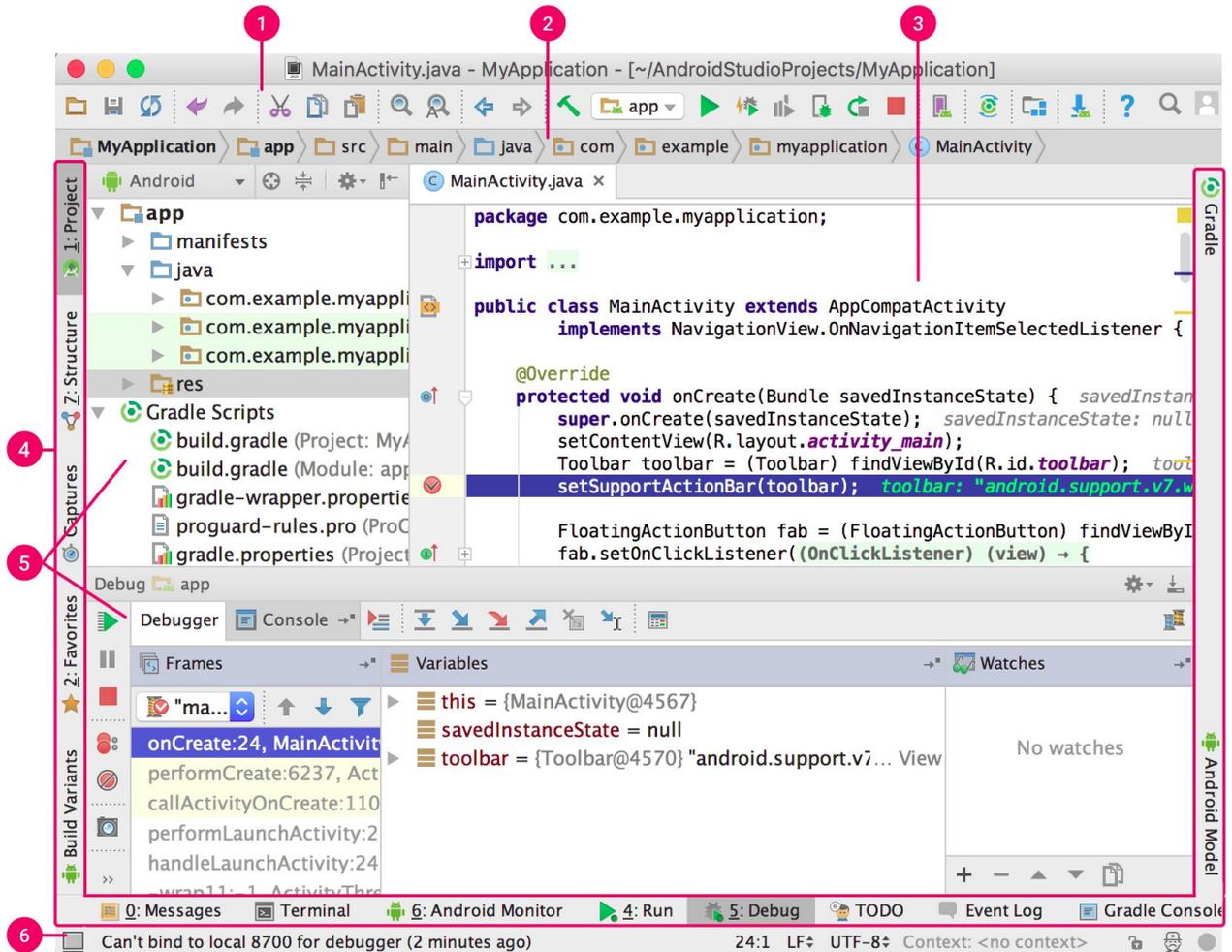
□ base du système “build”
(permet de construire le programme)

- ▼  Gradle Scripts
 -  build.gradle (Project: android-Runtim
 -  build.gradle (Module: Application)
 -  gradle-wrapper.properties (Gradle V
 -  settings.gradle (Project Settings)
 -  local.properties (SDK Location)



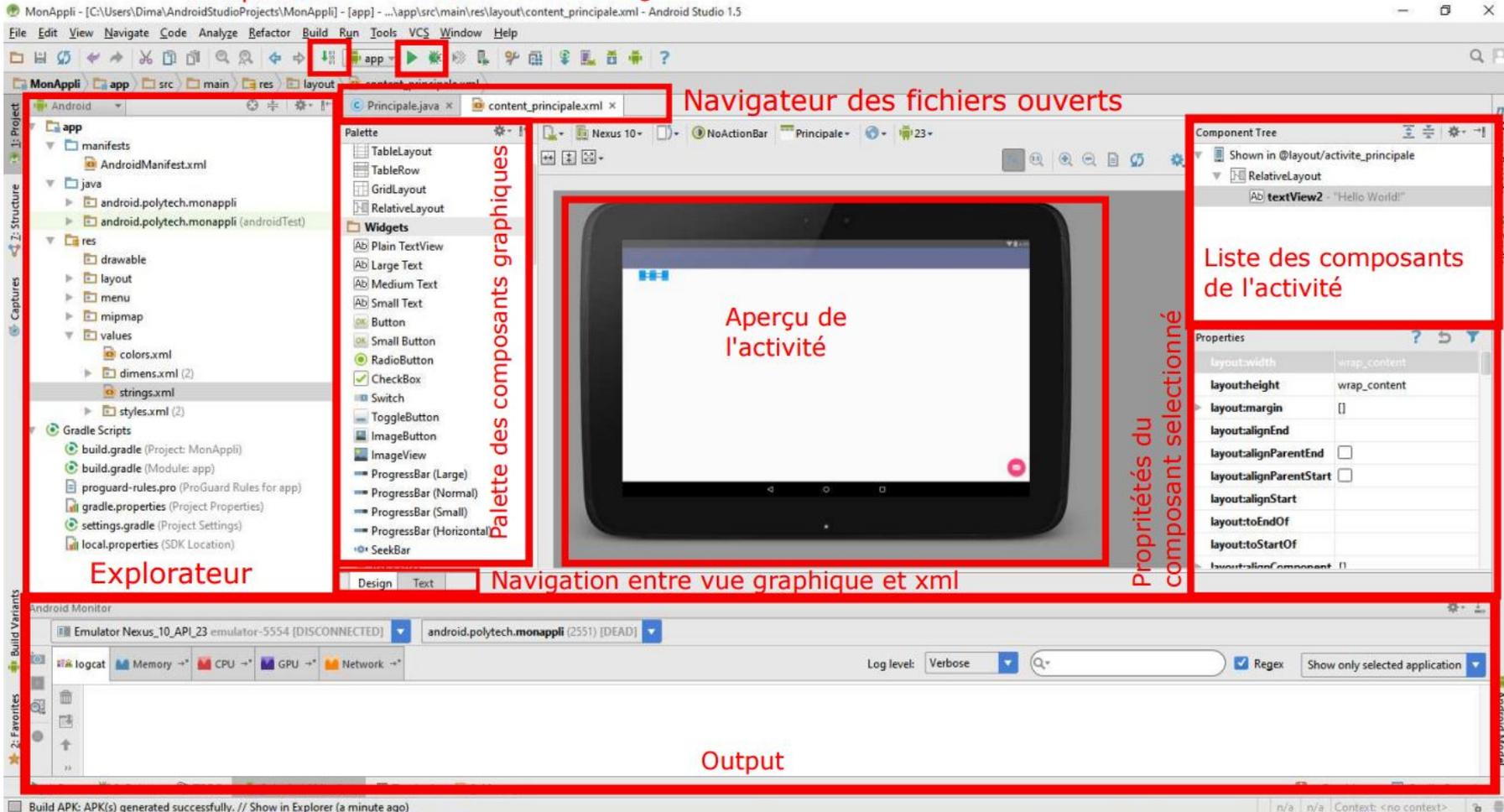
L'interface principale

- 1) barre d'outils (run)
- 2) barre de navigation
- 3) fenêtre d'édition
- 4) barre de fenêtres
- 5) fenêtre d'outils
- 6) barre de status



Compilation

Exécution et Debug



Navigateur des fichiers ouverts

Palette des composants graphiques

Aperçu de l'activité

Liste des composants de l'activité

Proprétés du composant sélectionné

Navigation entre vue graphique et xml

Explorateur

Output